

Palkia LV.67

KP 90 

BASIS



NR. 484 Räumlich Pokémon GR: 4,2 m GW: 336,0 kg



Raumschlag

10

Durchsuche dein Deck nach 1 Stadion-Karte, zeige sie deinem Gegner und nimm sie auf die Hand. Mische dein Deck danach. Wenn sich bereits eine Stadion-Karte im Spiel befindet, lege diese auf den Ablagestapel.



Abtransport

40

Du kannst 1 Münze werfen. Bei „Kopf“ lege alle Energien, die an Palkia angelegt sind, auf deinen Ablagestapel. Danach lege das Verteidigende Pokémon und alle an es angelegten Karten auf das Deck deines Gegners. Dein Gegner mischt sein Deck danach.

Es hat die Macht, den Raum zu krümmen. In den Mythen von Sinnoh erscheint es als Gottheit.

Schwäche

 +20

Resistenz

Rückzugskosten



DPBP#523

©2008 Pokémon/Nintendo

26/106 ★



POKÉMON™



POKÉMON™