

PHASE I

Entsteht aus Ponita

Lege Gallopa auf das Basis-Pokémon



Gallopa

70 KP



Pokémon der PHASE I



ID: D-39-#



Agilität Wirf eine Münze. Verhindere bei „Kopf“ während des nächsten Zuges deines Gegners alle Effekte von Angriffen (einschließlich Schaden), die Gallopa zugefügt werden.

10



Galoppieren Wirf eine Münze. Lege bei „Kopf“ eine an Gallopa angelegte -Energiekarte auf deinen Ablagestapel, und dieser Angriff fügt 30 Schadenspunkte plus 20 weitere Schadenspunkte zu.

30+

Schwäche



Resistenz

Rückzugskosten



POKÉMON™



POKÉMON™