

Entsteht aus Alpollo

Lege Gengar auf die Karte der Phase I

PHASE 2

Gengar

80 KP



Schatten-Pokémon. Länge: 1,5 m, Gewicht: 40,5 kg.



Pokémon-Power: Fluchen Einmal während deines Zuges (vor deinem Angriff) kannst du eine Schadensmarke von einem Pokémon deines Gegners auf ein anderes verschieben (selbst wenn du dieses Pokémon damit kampfunfähig machst). Diese Fähigkeit kann nicht eingesetzt werden, falls Gengar schläft, verwirrt oder gelähmt ist.



Finsteres Gemüt Falls dein Gegner irgendwelche Pokémon auf der Bank hat, wähle eines von ihnen. Dieser Angriff fügt ihm 10 Schadenspunkte zu. (Schwäche und Resistenz für Pokémon auf der Bank nicht anwenden.)

30

Schwäche

Resistenz



-30

Rückzugskosten



Bei Vollmond ahmt dieses Pokémon gerne die Schatten von Passanten nach und freut sich über deren Angst. LV. 38 Nr. 94

POKÉMON™



POKÉMON™