BASIS

Mew ex

KP 180



Fähigkeit **Neuanfang**

Einmal während deines Zuges kannst du so lange Karten ziehen, bis du 3 Karten auf deiner Hand hast.

Genom-Hacking

Wähle 1 Attacke des Aktiven Pokémon deines Gegners und setze sie als diese Attacke ein.

Schwäche ×2 | Resistenz −30 | Rückzug

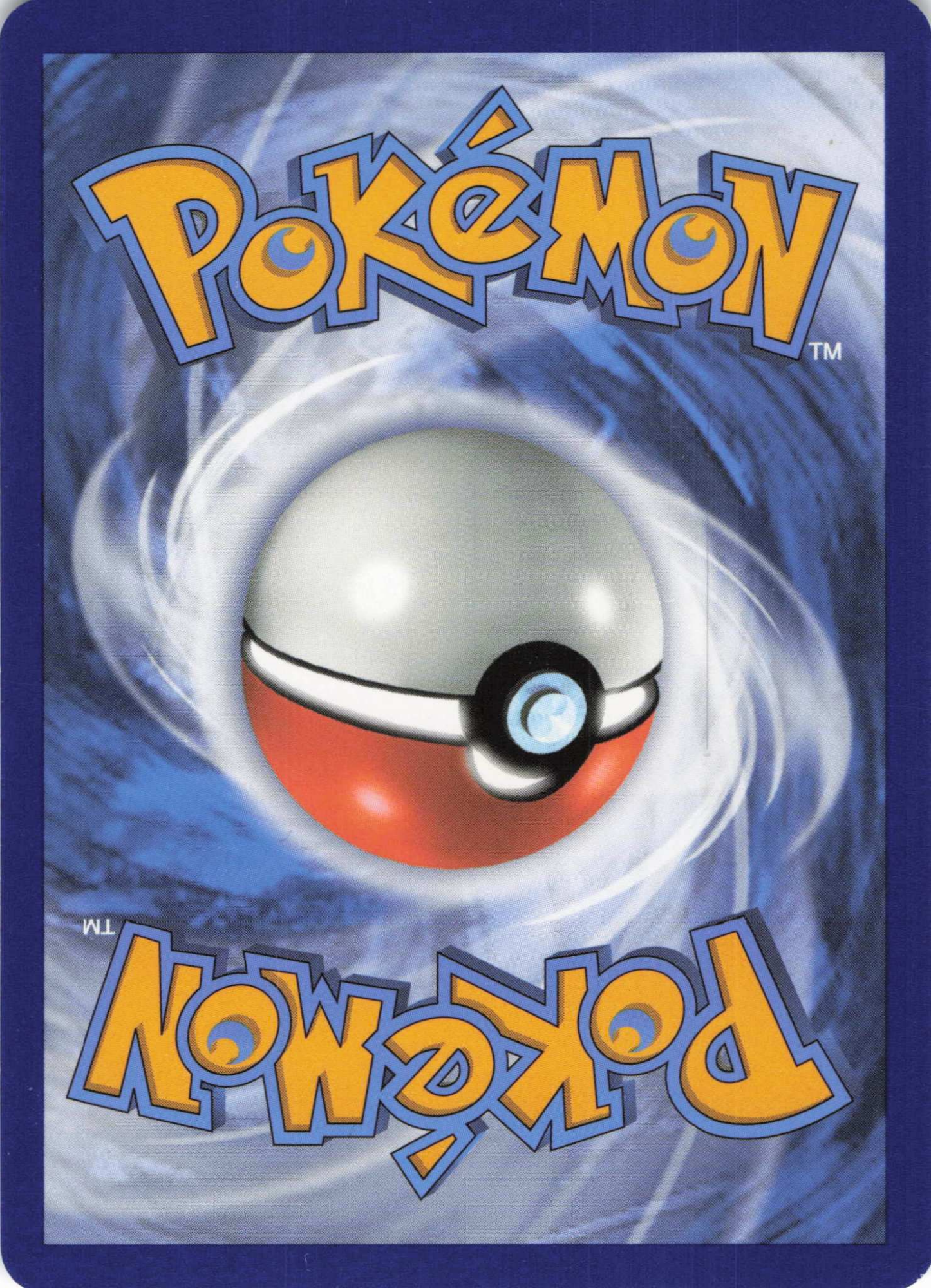
Pokémon-ex-Regel

Wenn dein Pokémon-ex kampfunfähig ist, nimmt dein Gegner 2 Preiskarten.

Illustr. aky CG Works

G MEW DE 151/165 ★★

©2023 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK


POKÉMON
TM